

# ARCHITEKTURA MIKROSERWISOWA WE FRONTENDZIE



Kategoria	Czas trwania	Termin	Cena
Software Design	16h / 2 dni	ustalamy indywidualnie	ustalamy indywidualnie

## Program szkolenia:

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia, przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

## Program

### 1. Wprowadzenie do szkolenia – Architektura mikroserwisów

- Wprowadzenie do systemów rozproszonych
- Wstęp do architektury mikroserwisowej i architektury zorientowanej na usługi
- Główne zasady działania mikroserwisów
- Od architektury monolitycznej, przez modularny monolit do architektury mikroserwisowej
- Zalety i wyzwania adopcji architektury mikroserwisowej

### 2. Projektowanie mikroserwisów i implementacja wybranych wzorców architektury rozproszonej

- Definiowanie granic serwisu i dostępów danych
- Omówienie wybranych wzorców architektonicznych m.in. Circuit Breaker, Saga, CQRS, Event Sourcing
- Service Discovery & Registry
- Baza danych per serwis vs Single Source of Truth
- Polyglot Persistence
- Aktualność (SSOT, Transakcyjność danych) vs Wydajność (Cache, Eventual Consistency)
- Fallacies of distributed computing
- Failover i testowanie fail-safe

### **3. Projektowanie API i protokoły komunikacyjne**

- Zestawienie komunikacji synchronicznej oraz asynchronicznej
- Paraliż decyzyjny: REST vs GraphQL vs RPC
- Brokery komunikatów na przykładzie Apache Kafka oraz RabbitMQ
- Wzorce przesyłania wiadomości (np. publish-subscribe, point-to-point)
- Architektura oparta o kolejki vs Publish-Subscribe vs Żądanie-Odpowiedź
- Protokoły Websockets & WebTransport
- Wersjonowanie API
- Testy kontraktowe

### **4. Migracja monolitu do architektury mikroserwisowej**

- Analiza zysku i kosztów migracji z monolitu do mikroserwisów
- Strategie dekompozycji aplikacji monolitycznej
- Punkt wyjścia w procesie: API Gateway & Branch by Abstraction
- Zastosowanie wzorca Strangler Fig

### **5. Mikroserwisy w chmurze oraz procesy CI/CD**

- Metodologia Twelve Factor App i Cloud Native
- Omówienie pracy z wybranymi usługami w chmurze AWS m.in. ECS, EKS, Fargate
- Architektura serverless na przykładach usług Lambda
- Konteneryzacja i orkiestracja

### **6. Monitoring i tooling związany z architekturą mikroserwisową**

- Monitorowanie, rejestrowanie i śledzenie w ekosystemie mikrosług
- Feature toggle i zarządzanie sekretami
- Procedury reagowania na incydenty – strategie alertowania
- Analiza wybranych metryk i logów m.in. w zakresie komunikacji międzyserwisowej
- Organizacja mikroserwisów w polyrepo oraz monorepo

## KONTAKT


Jesteś zainteresowany dedykowanym  
szkoleniem dla Twojej firmy?

**Skontaktuj się z Przemkiem!**



**PRZEMYSŁAW WOŁOSZ**

Key Account Manager

 (+48) 730 830 801

 [przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com](mailto:przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com)