

EVENT STORMING



Kategoria	Czas trwania	Termin	Cena
Software Design	16h / 2 dni	ustalamy indywidualnie	ustalamy indywidualnie

Program szkolenia:

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia, przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

1. Wprowadzenie do Event Storming

- Czym jest zdarzenie?
- Różne rodzaje zdarzeń
- Event Storming jako technika poznawania domeny

2. Jak przygotować się do warsztatu?

- Organizacja sesji
- Uczestnicy
- Różnice pomiędzy sesją Offline, a Online

3. Rodzaje warsztatów

- Cel warsztatów
- Legenda
- Uczestnicy

■ 4. Rola Facylitatora

- Odpowiedzialności
- Jak zadbać o dynamikę sesji?
- Jak zadbać o jakość dyskusji?
- Problemy i wyzwania

■ 5. Wprowadzenie do domeny wykorzystywanej podczas warsztatów Big Picture Event Storming

- Eksploracja i poznawanie domeny
- Definiowanie granic Subdomen
- Problemy i pułapki

■ 6. Strategiczne Domain-Driven Design

- Ubiquitous Language
- Bounded Context

■ 7. Process Level

- Uporządkowanie i walidacja procesu
- Uzupełnianie zdobytej wiedzy
- Wzbogacenie legendy

■ 8. Design Level (opcjonalnie)

- Dodawanie niezmienników
- Dodawanie danych
- Identyfikacja agregatów

■ 9. Event Storming, a zarządzanie projektem

- Definiowanie zadań na podstawie warsztatów Event Stormingowych
- Wizualizacja ryzyk i sposoby radzenia sobie z nimi
- Jak radzić sobie z Hot Spots?

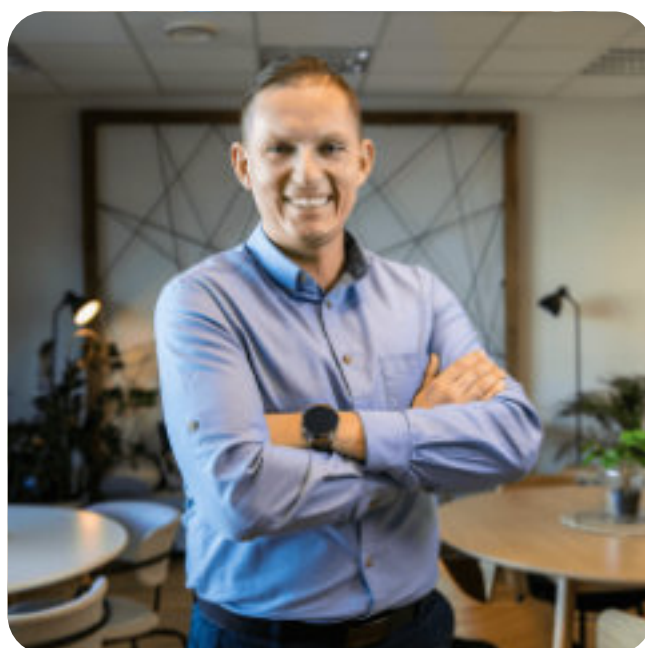
■ 10. Podsumowanie

infoShareAcademy.com/szkolenia-it-dla-firm

KONTAKT

Jesteś zainteresowany kursem wieczorowym
lub dedykowanym szkoleniem dla Twojej firmy?


Skontaktuj się z Przemkiem!



PRZEMYSŁAW WOŁOSZ

Key Account Manager

 przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com

 (+48) 730 830 801