

BEHAVIOR-DRIVEN DEVELOPMENT



Kategoria	Czas trwania	Termin	Cena
Testowanie	16h / 2 dni	ustalamy indywidualnie	ustalamy indywidualnie

Program szkolenia:

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia, przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

1. Wprowadzenie do Behavior-Driven Development

- Definicja, zalety, wyzwania
- Kiedy warto korzystać z BDD?
- BDD jako zbędna komplikacja

2. Wymagania, a Behavior-Driven Development

- Tworzenie scenariuszy testowych
- Zarządzanie ryzykiem a wydajność
- Współpraca z analitykami/biznesem

3. Tworzenie testów

- Scenariusz a implementacja
- Struktura testów
- Utrzymywanie
- Refaktoryzacja

4. Rozwój oprogramowania

- Scenariusze a podział na zadania
- Inkrement a Funkcjonalność
- CI/CD i inkrementalny rozwój oprogramowania

■ 5. Wyzwania

- TDD a BDD – podobieństwa i różnice
- Własny framework – wady i zalety

■ 6. BYOP