

# TESTY W JAVIE



Kategoria	Czas trwania	Termin	Cena
Testowanie	16h / 2 dni	ustalamy indywidualnie	ustalamy indywidualnie

## Program szkolenia:

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia, przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

## Dzień 1 [8h]

### 1. Teoria testów jednostkowych

- motywacja
- zasady pisania dobrych testów
- dobre praktyki i często popełniane błędy
- kiedy warto, a kiedy nie warto testować?

### 2. JUnit

- podpięcie do projektu
- pierwszy prosty test
- tworzenie wartościowych przypadków testowych

## Dzień 2 [8h]

### 3. AssertJ:

- czym są asercje?
- dlaczego te wbudowane we framework są niewystarczające?
- AssertJ – najlepsza biblioteka do asercji w Javie

### 4. Mockito:

- jak odseparować test od zewnętrznych zależności?
- dobre praktyki związane z mockowaniem

### 5. Projekt

---

[infoShareAcademy.com/szkolenia-it-dla-firm](https://infoShareAcademy.com/szkolenia-it-dla-firm)

# KONTAKT

Jesteś zainteresowany kursem wieczorowym  
lub dedykowanym szkoleniem dla Twojej firmy?

**Skontaktuj się z Przemkiem!**



**PRZEMYSŁAW WOŁOSZ**

Key Account Manager



[przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com](mailto:przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com)



(+48) 730 830 801