

Kategoria	Czas trwania	Termin	Cena
Design	24h / 3 dni	ustalamy indywidualnie	ustalamy indywidualnie

## Program szkolenia:

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia, przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

## Program

### Wprowadzenie do UX/UI dla aplikacji mobilnych:

- Podstawowe pojęcia UX i zastosowanie w praktyce
- Estetyka i użyteczność – główne role designu
- Psychologia UX / Modele mentalne
- Zasady użyteczności
- Czym jest i jak budować flow użyteczności?

### Komunikacja Wizualna wzorce i zasady:

- Wzorce Komunikacji Wizualnej – proporcje i hierarchia
- Spójność i harmonia – budowa i zasady
- Typografia – zasady
- Kolor – zasady
- Przestrzeń i kompozycja – zasady
- Projektowanie dla urządzeń mobilnych vs pozostałe
- Elementy interfejsu (przyciski, formularze, selektory, alerty etc.)

## Program c.d.

### **Projektowanie i optymalizacja interfejsów mobilnych:**

- Dobre i złe przykłady
- Analiza i optymalizacja rozwiązań w celu poprawy płynności i intuicyjności
- Analiza i optymalizacja treści (UX Copy)
- Tworzenie nowego interfejsu aplikacji mobilnej
- Wykorzystanie narzędzi do projektowania (np. Figma)

### **Testowanie użyteczności:**

- Metody badawcze, rodzaje błędów i analiza wyników
- Raport badawczy i rekomendacja rozwiązań

### **Praktyka:**

- Analiza i optymalizacja istniejących rozwiązań
- Tworzenie nowego produktu cyfrowego i omówienie go

## KONTAKT


Jesteś zainteresowany dedykowanym  
szkoleniem dla Twojej firmy?

**Skontaktuj się z Przemkiem!**



**PRZEMYSŁAW WOŁOSZ**

Key Account Manager

 (+48) 730 830 801

 [przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com](mailto:przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com)