

SZKOLENIE UI/UX DESIGN

UX/UI

Kategoria	Czas trwania	Termin	Cena
Design	24h / 3 dni	ustalamy indywidualnie	ustalamy indywidualnie

Program szkolenia:

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia, przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

Dzień 1 [8h]

1. Wstęp

- Czym jest Design?
- Projektowanie produktów cyfrowych
- Proces projektowy

2. Figma - podstawy aplikacji

- Prework - zapoznanie z interfejsem (krótki kurs online)
- Podstawowy workflow
- Struktura projektu

3. Projektowanie doświadczenia użytkownika

- Wstęp do UX
- Podstawowe narzędzia UX designera: persony, user stories, user scenarios, user journey, user flows i inne
- Architektura informacji
- Szkicowanie
- Warsztaty

Dzień 1 [8h] c.d.

4. Figma – pierwsze kroki powstawania projektu

- Wireframes
- Działania na wektorach
- Korzystanie z zasobów Community

5. Projektowanie interfejsu

- Wstęp do UI
- Podstawowe elementy UI

Dzień 2 [8h]

1. Projektowanie interfejsu c.d.

- Typografia
- Kolor
- Zasady projektowania wizualnego
- Gridy
- Animacja
- Jak zacząć?

2. Figma – tworzenie mockupu

- Tworzenie elementów graficznych
- Prototypowanie
- Testowanie projektu

3. Złożone elementy interfejsu

- Formularze – dobre praktyki
- Tabele – dobre praktyki
- Nawigacja

4. Dostępność

- Dostępność w projektowaniu
- Kontekst projektowania
- WCAG & Section 508
- Podstawowe zasady i dobre praktyki
- Audyty

5. Handoff

- Export w Figmie
- Formaty

Dzień 3 [8h]

1. Figma - zaawansowane zastosowania

- Budowanie i zarządzanie biblioteką styli
- Komponenty
- Autolayout
- Dokumentacja projektu
- Constraints i responsywność
- Animacje i interakcje

2. Projektowanie doświadczenia użytkownika - zaawansowane

- Badania
- Wywiady
- Modele mentalne
- Card sorting
- Testy UX
- Heurystyka

3. Design Systems

4. Psychologia w projektowaniu

5. KPIs i inne metodologie zarządzania produktem

infoShareAcademy.com/szkolenia-it-dla-firm

KONTAKT

Jesteś zainteresowany kursem wieczorowym
lub dedykowanym szkoleniem dla Twojej firmy?

Skontaktuj się z Przemkiem!



PRZEMYSŁAW WOŁOSZ

Key Account Manager



przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com



(+48) 730 830 801