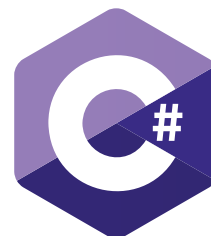


# C# PODSTAWY PROGRAMOWANIA



Kategoria	Czas trwania	Termin	Cena
Backend	16h / 2 dni	ustalamy indywidualnie	ustalamy indywidualnie

## Program szkolenia:

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia, przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

## Dzień 1 [8h]

- 1. Programowanie obiektowe – na czym polega i krótkie porównanie z innymi stylami programowania**
- 2. Wprowadzenie do środowiska .NET i języka C#**
- 3. Visual Studio – poznanie narzędzia w zakresie potrzebnym na czas szkolenia**
- 4. Budowa i omówienie prostej aplikacji konsolowej**
- 5. Utworzenie projektu dla biblioteki wraz z projektem z testami**
- 6. Dlaczego i jak pisać testy?**
- 7. Programowanie w języku C#**
  - Podstawy składni
    - Zmienne i typy proste
    - Złożone struktury danych (tablice, kolekcje itp.)
    - Tworzenie i używanie funkcji
    - Typy referencyjne i wartościowe
  - Kontrola przepływu kodu
    - Warunkowy przepływ z wykorzystaniem wyrażeń if/else oraz switch
    - Pętla for, while, do/while
    - Pętla foreach

## **Dzień 1 [8h] c.d.**

### **7. Programowanie w języku C#**

- Obiektość w C#
  - Klasa i obiekt
  - Część statyczna i zachowawcza obiektu
  - Modyfikatory dostępu
  - Polimorfizm
  - Zastosowanie interfejsów
  - Przestrzeń nazw
  - Obsługa wyjątków
- LINQ – przyjemna i czytelna praca na kolekcjach

## **Dzień 2 [8h]**

### **1. Asynchroniczny model programowania**

- Asynchroniczność i wielowątkowość – różnice i zastosowanie
- Programowanie asynchroniczne z wykorzystaniem konstrukcji `async/await`
- Zapoznanie z Task Parallel Library
  - Programowanie wielowątkowe
  - Tworzenie zależności między zadaniami
  - Synchronizacja pomiędzy zadaniami

### **2. Komunikacja z zewnętrznymi usługami przy wykorzystaniu protokołu HTTP**

- Omówienie cech protokołu HTTP – trochę o Web i REST API
- Implementacja przykładowej komunikacji z zewnętrznymi usługami

### **3. Podsumowanie i omówienie dobrych praktyk w tworzeniu oprogramowania**

- Podsumowanie stosowanych już praktyk
- Zapoznanie z ogólnymi dobrymi praktykami w programowaniu (SOLID, DRY, KISS, YAGNI, ...)
- Narzędzia pomocne w utrzymaniu kodu na wysokim poziomie jakości

---

[infoShareAcademy.com/szkolenia-it-dla-firm](https://infoShareAcademy.com/szkolenia-it-dla-firm)

# KONTAKT

Jesteś zainteresowany kursem wieczorowym  
lub dedykowanym szkoleniem dla Twojej firmy?

**Skontaktuj się z Przemkiem!**



## PRZEMYSŁAW WOŁOSZ

Key Account Manager



[przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com](mailto:przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com)



(+48) 730 830 801