

AWS - WPROWADZENIE DO CHMURY



Kategoria	Czas trwania	Termin	Cena
Cloud	16h / 2 dni	ustalamy indywidualnie	ustalamy indywidualnie

Program szkolenia:

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia, przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

Dzień 1 [8h]

Moduł 1: Wprowadzenie

Poznanie podstaw chmurowych, sposobów komunikacji z AWS oraz budowanie pierwszej aplikacji webowej opartej o AWS!

- Globalna infrastruktura chmurowa AWS. Regiony, Strefy Dostępności, punkty brzegowe
- Różne sposoby korzystania z chmury – czyli konsola AWS, CLI, API
- Wprowadzenie do sieci w AWS – jak projektować topologie sieciowe w chmurze
- Serwery wirtualne i dobre praktyki budowania aplikacji webowych
- Optymalizacja kosztów serwerów, czyli On-Demand, Rezerwacje i Spoty
- Automatyczne skalowanie systemów w chmurze
- Administracja i zarządzanie serwerami wirtualnymi

■ Dzień 1 [8h] c.d.

Moduł 2: Dane

Gdzie przechowywać dane w chmurze, jak je analizować i przesyłać

- Storage obiektowy vs storage plikowy – kiedy, który ma sens?
- Jak przesyłać TB danych do i z chmury?
- Bazy danych – czyli czemu jest aż 14 silników bazodanowych w AWS i który kiedy wykorzystać?
- Analiza danych – od Big Data, przez hurtownie po analizę serverless

■ Dzień 2 [8h]

Moduł 3: Bezpieczeństwo

Tematy powiązane z bezpieczeństwem aplikacji w chmurze

- Ile kont chmurowych potrzeba?
- Jak kontrolować koszty w chmurze?
- Ochrona przed atakami z zewnątrz – czyli DDoS w praktyce
- Bezpieczne przechowywanie danych w chmurze – czyli o sekretach na poważnie
- Dostęp do chmury – czyli gdzie przechowywać użytkowników chmurowych i jak kontrolować ich dostęp

Moduł 4: Aplikacje

Ostatni moduł szkolenia poświęcony jest nowoczesnym zagadnieniom budowy aplikacji chmurowych

- Wprowadzenie do konteneryzacji i wykorzystanie orkiestratorów do zarządzania aplikacjami Dockerowymi
- Serverless – jako najszybszy sposób budowy nowoczesnych rozwiązań chmurowych bez użycia serwerów
- Sztuczna Inteligencja w praktyce – czyli wykorzystywanie gotowych klocków lego AI we własnych aplikacjach chmurowych

infoShareAcademy.com/szkolenia-it-dla-firm

KONTAKT

Jesteś zainteresowany kursem wieczorowym
lub dedykowanym szkoleniem dla Twojej firmy?

Skontaktuj się z Przemkiem!



PRZEMYSŁAW WOŁOSZ

Key Account Manager



przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com



(+48) 730 830 801